AVANCE

Especificación de Requisitos (ERS)

Versión 1.0

Abril/2023

Contenido

[1. INTRODUCCIÓN 3](#_heading=h.30j0zll)

[1.1 Propósito 3](#_heading=h.1fob9te)

[1.2 Ámbitos del sistema 3](#_heading=h.3znysh7)

[1.3 Definiciones, Acrónimos y abreviaturas 4](#_heading=h.2et92p0)

[1.4 Referencias 4](#_heading=h.tyjcwt)

[1.5 Visión general del documento 4](#_heading=h.3dy6vkm)

[2. Descripción General 5](#_heading=h.1t3h5sf)

[2.1 Perspectiva del producto 5](#_heading=h.4d34og8)

[2.2 Funciones del producto 6](#_heading=h.2s8eyo1)

## 1. INTRODUCCIÓN

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para la implementación del sitio web CHILE FUNGI**.** Todo su contenido ha sido elaborado en colaboración con los prospectos de usuarios y TecSoluciones.

Se da a conocer el propósito de la página, funcionalidades, características de software, hardware, restricciones y todo los detalles que pueden ser necesarios para el correcto funcionamiento del sitio.

Esta especificación se ha estructurado inspirándose en las directrices dadas por el estándar IEEE 830 (documento de especificación de requerimientos de software).

### 1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, no funcionales y del sistema en general para la implementación del sitio web Hongos, que permitirá visualizar, interactuar, administrar, comprar y consultar la información que se comercializa en la página.

De esta manera, entender a cabalidad las funcionalidades, para un mejor uso y eficiencia del sitio web tanto a nivel usuario como personas involucradas en el proceso.

### 1.2 Ámbitos del sistema

**Hongos Chile** es un sitio web que fue creado para la visualización y comercialización variada de hongos gourmet, kits de cultivos y esporas de hongos psilocibios.

Con el fin de hacer más accesible y variado el acceso a estos productos, que actualmente no se encuentran de fácil acceso en las tiendas de conveniencia, principalmente estos últimos.

Los más comercializados y de fácil acceso son los hongos comestibles que se utilizan en preparaciones de alimentos, como son: Portobello, Shitake, Ostras y Champiñón Común que se pueden encontrar en algunos supermercados del país.

El objetivo es acercase a ese nicho que necesita utilizar los hongos psilocibios con fines medicinales, abrir el mercado de hongos para distintos usos y enseñar a diferenciar cada especie, para que de esta manera se puedan consumir con conocimiento y responsabilidad.

### 1.3 Definiciones, Acrónimos y abreviaturas

**Sitio Web.-** Se canaliza a través del URL o identificador único de cada página de contenidos.

**Sistema Operativo.-** Software básico que controla una computadora. El sistema operativo tiene tres grandes funciones: coordina y manipula el hardware del ordenador o computadora, como la memoria, las impresoras, las unidades de disco, el teclado o el mouse; organiza los archivos en diversos dispositivos de almacenamiento, como discos flexibles, discos duros, discos compactos o cintas magnéticas, y gestiona los errores de hardware y la pérdida de datos.

**Interfaz**.- Medio que permite la comunicación entre el usuario y el sistema.

**Servidor.-** Computadora conectada a una red que pone sus recursos a disposición del resto de los integrantes de la red. Suele utilizarse para mantener datos centralizados o para gestionar recursos compartidos.

**SQL-LITE**- Lenguaje de consulta estructurado, en informática, un lenguaje utilizado en bases de datos para consultar, actualizar y manejar bases de datos relacionales.

**Hongos psilocibios.-** son [hongos](https://es.wikipedia.org/wiki/Fungi) que contienen sustancias [psicoactivas](https://es.wikipedia.org/wiki/Psicoactivo) como la [psilocibina](https://es.wikipedia.org/wiki/Psilocibina), la [psilocina](https://es.wikipedia.org/wiki/Psilocina) y la [baeocistina](https://es.wikipedia.org/wiki/Baeocistina), y fueron la primeras drogas utilizadas por la humanidad.

**Hongos comestibles. -** Son setas u hongos que tienen una gran variedad de especies, algunos cultivados masivamente y otros no tanto, que son muy apetecidos en la gastronomía para distintas preparaciones culinarias.

### 1.4 Referencias

IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specification. ANSI/IEEE std.

830, 1998.

### 1.5 Visión general del documento

Hongos es un sitio web que comercializa Hongos y kit de esporas para el autocultivo en casa que tiene distintos usos y diversos fines.

Las funciones del software son registrarse a través de formularios, visualizar productos, informar de las características, seleccionar, comprar y pagar.

Una de sus restricciones es que el usuario debe estar previamente registrado para poder realizar su compra, el usuario debe contar con un dispositivo electrónico que pueda visualizar su página web y acceso a internet.

Los requisitos que debe cumplir el sitio son: comprensible por parte del usuario, modificable o escalable, consistente y coherente.

### 

### 2. Descripción General

En esta sección se presenta una descripción a alto nivel del sistema. Se presentarán las principales funciones que tendrá el sitio web, funcionalidades, información, restricciones y otros factores en general.

### 2.1 Perspectiva del producto

El sitio es un software autónomo, el cual puede funcionar por si mismo, pero en la etapa del pago para el posterior envío de productos se enlaza con el software de Transbank para realizar la transacción.

El sitio se enlazará con la base de datos de los clientes que estén registrados, de esta manera ver su historial de compras, frecuencias de compra para posteriormente hacer promociones dirigidas incentivar más la compra.



### 2.2 Funciones del producto

La función del sitio web es la exhibición y comercialización de distintos tipos de esporas y cultivos de hongos para uso doméstico del cliente. En el cual se exhibirá la imagen, características y funcionalidad, para que de este modo el cliente pueda tomar su decisión de compra informado y detallado. Posteriormente enviará los productos al carro de compras y podrá cancelar sus productos, ingresará sus datos de envíos y el sitio informará los plazos de entrega.

**2.3 Características de los usuarios**

El sitio web ofrece una interfaz de usuario manejable e intuitiva, fácil de leer y encontrar la información, por lo cual cualquier usuario puede acceder e interactuar con el sitio de manera eficaz y exitosa, sin restricción etaria, sólo requiere tener un dispositivo con acceso a internet.

**2.4 Restricciones**

El lenguaje de programación que se debe utilizar para las siguientes versiones es html, css y javascript, ya que inicialmente se construyó en base a éstos.

**2.5 Suposiciones y dependencias**

Se asume que los requisitos descritos en este documento son estables una vez que sea aprobada su versión final. Se asume que el sistema operativo es Window, Mac OS ó Android-86 y que estará disponible en los equipos donde se instalará el sistema.

**2.6 Requisitos futuros**

Según lo estipulado por el cliente y la empresa desarrolladora de software los requisitos futuros no son parte del proyecto entregable.

**3. Requisitos Específicos**

R1: Visualización de los productos a la venta a través de imagen.

R2: Descripción de los productos que se comercializan al pie de la imagen respectiva.

R3: Selección por parte del usuario del o los productos escogidos.

R4: Ingresar los productos al carrito de compras

R5: Formulario de registro

**3.1 Requisitos comunes de las interfases**

El requisito de interfaz es estático, sin utilización de ventanas emergentes o pop-up , la información se entrega al desplazar el mouse hacia abajo, ya que se requiere que sea una página intuitiva de fácil manipulación , con información clara y precisa, para que cualquier usuario pueda interactuar sin tener mayor conocimiento.

**3.1.1 Interfases de usuarios**

Las interfaces de usuario están relacionadas con ventanas , textos, imágenes y formularios que debe manipular el usuario para realizar una operación determinada. Dicha manipulación el usuario la realizará por medio del teclado y el mouse (ratón).

Es importante mencionar que las interfaces de usuario también abarcan las ayudas correspondientes en cada uno de los procesos que realice el sistema. Las interfaces de usuario ayudarán al usuario final a lograr las acciones que necesita realizar para lograr el objetivo de compra , por lo que se dichas interfaces incluirán:

• Botones

• Menús desplegables

• Mensajes informativos

• Mensajes de error

• Cuadros de diálogo

• Formularios para el ingreso, modificación y actualización de datos.

• Imágenes

**3.1.2 Interfaces de Hardware**

**La pantalla del monitor.**- el software deberá mostrar información al usuario a través de la pantalla del monitor.

**Mouse.-** el software debe interactuar con el movimiento del mouse y los botones del mouse. El ratón se activan las zonas de entrada de datos, botones de comando y seleccione las opciones de los menús.

**Teclado.-** el software deberá interactuar con las pulsaciones del teclado. El teclado de entrada de datos en el área activa de la base de datos.

**3.1.3 Interfaces de Software**

El propósito de la interfaz es la venta y comercialización de hongos y que el cliente interactúe de manera sencilla y eficaz con el sitio, para que de esta manera el pueda elegir el producto de su interés para posteriormente pasar por el carro de compras, pagarlo y qué el producto sea enviado a su domicilio.

**3.1.4 Interfaces de comunicación**

El método de comunicación con el cliente es a través de un catálogo de imágenes de los distintos tipos de hongos y esporas de cultivo, su respectiva descripcióny precio.

La comunicación de compra será mediante el ingreso de producto de interés al carro, clickeando con el mouse sobre el botón (“+”) que se encuentra al lado derecho del precio, acción que genera el ingreso del producto al carro de compras, en caso de arrepentirse puede clickear sobre el botón (“-”) que restará el producto del carro.

Para poder hacer efectiva la compra el cliente debe clickear en la imagen del carro para posteriormente pagar mediante distintos medios de pago presentados por la página web.

**3.2 Requisitos Funcionales**

* Visibilizar los tipos de Hongos y Esporas que se comercializarán mediante una imagen.
* detalle o descripción del producto
* Opción de ingresar al carro de compras
* Sumar productos en el carro de compras
* Formulario de registro de cliente de inicio [ nombre, apellidos, correo electrónico, código postal, clave acceso]
* Formulario de ingreso de clientes ya registrados [ correo electrónico y clave de acceso]
* Formulario de contacto del cliente hacia la empresa [ nombre, apellido, correo electrónico, teléfono, mensaje]